



2010年6月17日

キューエンタテインメントの新作プロジェクト “Child of Eden™”へビジュアルエフェクト技術協業

～ リアルタイムビジュアルエフェクトミドルウェア BISHAMON の
技術協力を前提としたライセンス契約を締結 ～

リアルタイムビジュアルエフェクトツールのグローバルスタンダードを目指すゲームミドルウェア開発会社のマッチロック株式会社（代表取締役：藤本文彦、本社：東京都渋谷区、資本金：2,500万円、以下マッチロック社）は、キューエンタテインメント株式会社（キューエンタテインメント社）の新作である、Microsoft®Xbox®360及びSony Computer Entertainment®PlayStation®3用ゲームソフト『Child of Eden™』に、同社が開発するビジュアルエフェクトツール「BISHAMON（ビシャモン）」のライセンスをベースに技術協力を開始していることを発表いたします。

マッチロック社は、これまでに日本国内の大手メーカーへのライセンスを提供してまいりましたが、今回は既存の枠を超え、開発されるゲームタイトルへ特化した技術協力を行っております。

具体的な内容として、以下のポイントに注力しています。

- ① ツール技術の向上により、キューエンタテインメント社の生み出す優れた映像効果を、高いクオリティを有した状態で量産可能にし、開発スピードを加速させる事
- ② ビジュアルエフェクト技術の開発に専門的に取り組んできた当社のノウハウを結集させ、オリジナリティ溢れる創造性豊かなコンテンツを表現する手段を、ボトムアップのアプローチで提案する事

PRESS RELEASE



BISHAMON は、マッチロック社が開発したエフェクト作成ツールで、炎や煙、魔法などを作り出す機能を持っています。直感的なインターフェースによりトライ&エラーを極端に高めることができるため、プログラマーに負担を掛けることなく、デザイナーを主体としたエフェクトの作成が可能となっています。

マッチロック社は、本タイトルが今後のゲーム業界の映像表現のパイオニアとなるべく、今後も積極的なスタンスで開発を進めてまいります。

###

※ 記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。
※ 『Child of Eden™』は、仏 Ubisoft Entertainment. の登録商標です。

■ BISHAMON、および

プレスリリースに関してのお問い合わせ

マッチロック株式会社

東京都渋谷区恵比寿 1-21-3 NRビル

T: 03-5795-4575

F: 03-5488-7433

info@matchlock.co.jp