

法人版 BISHAMON 導入マニュアル



マッチロック株式会社

目次

1)	はじめに	3
2)	BISHAMON ツール／SDK のダウンロード	4
3)	BISHAMON ツールのインストール	6
4)	BISHAMON SDK について	7
5)	サポート BBS	8
6)	開発期限／サポート期限の延長	9
7)	お問い合わせ	9

MATCHLOCK

■ 1)はじめに

この度は BISHAMON のご契約を頂きまして誠に有難うございます。

ご契約を頂きますと、「正規ライセンス情報」としまして、下記情報が通知されます。

- ダウンロードサイトのアカウント情報 (ID とパスワード)
- サポート BBS のアカウント情報 (ベーシック認証の ID とパスワード)
- 正規ライセンスファイルの ZIP 解凍パスワード
- BISHAMON ツールの ZIP 解凍パスワード
- BISHAMON SDK の ZIP 解凍パスワード

上記情報は本契約が継続する限り有効となりますので、大切に保管をお願い致します。

また、ご不明な点やご質問が御座いましたら、最後の「お問い合わせ」にてご連絡ください。

MATCHLOCK

■ 2) BISHAMON ツール／SDK のダウンロード

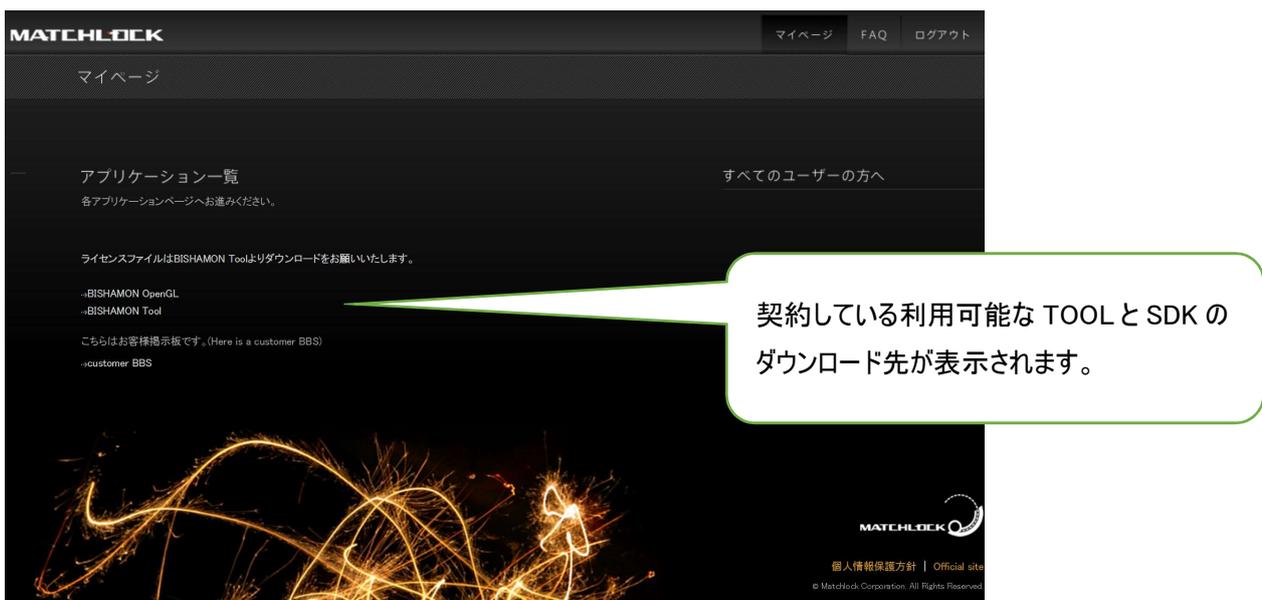
法人版の BISHAMON ツールと SDK は、指定のダウンロードサイトより取得できます。

下記ダウンロード：<http://www.matchlock.co.jp/member/member.php>

通知されているダウンロードサイトのアカウント情報の ID とパスワードにてログインしてください。



ログインしますと、TOOL と契約している SDK のダウンロード先の一覧が表示されます。これより必要とする BISHAMON TOOL と BISHAMON SDK の ZIP ファイルを取得してください。



「BISHAMON Tool」

! 注意
ツールとコンバータを動かすにはライセンスファイルが必要です。
ライセンス期限後にバイナリファイルを消さないように注意して下さい。

基本的にツールと各種SDKはバージョンが一致していることが望ましいです。
誤ってツールだけをバージョンアップしてしまわないようご注意ください。

ツールの実行にはDirectX9.0c環境が必要です。ダウンロードは [こちら](#)。

License
20170630.licence.zip
ライセンスファイル名の日付が期限です。ライセンスは3ヶ月ごとに更新されます。
期限が切れた場合はIDC実行ファイルと同階層のbml.licを上書き更新して下さい。

BISHAMON ログデータ
BISHAMONのログデータは上記をお使い下さい。

beta Version	Download	Release Note
BISHAMON Tool 1.8.4.beta53	Download	Release Note
BISHAMON Tool 1.8.4.beta52	Download	Release Note
BISHAMON Tool 1.8.4.beta51	Download	Release Note
BISHAMON Tool 1.8.4.beta50	Download	Release Note

「TOOL」より「正規ライセンスファイル」と、
BISHAMON の「ログデータ」も取得できます。

「BISHAMON Tool」のダウンロードページより下記のファイルが取得できます。

- 正規ライセンスの ZIP ファイル(正規ライセンスファイル用の ZIP 解凍パスワードにて解凍します)
- BISHAMON のログデータの ZIP ファイル
- BISHAMON Tool の ZIP ファイル(BISHAMON Tool 用の ZIP 解凍パスワードにて解凍します)

各 SDK のダウンロードページ

! 注意
ツールとコンバータを動かすにはライセンスファイルが必要です。
ライセンス期限後にバイナリファイルを消さないように注意して下さい。

Custom Build Version

Download	Release Note
BISHAMON OpenGL4 SDK 1.9.0.beta02withsrc	—

beta Version

Download	Release Note
BISHAMON OpenGL4 SDK 1.8.4.beta53	Release Note
BISHAMON OpenGL4 SDK 1.8.4.beta51	Release Note
BISHAMON OpenGL4 SDK 1.8.4.beta50	Release Note
BISHAMON OpenGL4 SDK 1.8.4.beta46	Release Note

各 SDK のダウンロードページより、必要なバージョンの SDK の ZIP ファイルを取得してください。ZIP ファイルの解凍には、各 SDK 用の解凍パスワードが必要です。もしも項目にない過去のバージョンが必要な場合は、別途ご相談ください。

■ 3) BISHAMON ツールのインストール

● Tool ZIP ファイルの解凍について

BISHAMON ツールの ZIP 解凍パスワードを利用して ZIP ファイルを解凍します。エクスプローラーの機能でもありますが Windows 標準の ZIP 解凍機能を利用しますと、EXE が実行できないことがあるようです。解凍には「ブロック解除」によって解凍する必要があります。

- ・ Lhaplus

<http://www.vector.co.jp/soft/win95/util/se169348.html>

- ・ Lhaca

<http://www.vector.co.jp/soft/dl/win95/util/se166148.html>

等の外部 ZIP 解凍ツールを利用して解凍することにより正しく起動するのを確認しております。

ZIP を解凍後、任意のフォルダにコピーしてください。

● 正規ライセンスファイル(bm.lic)のインストール(契約後に利用可能)

ダウンロードサイトの「BISHAMON Tool」より取得した正規ライセンスの ZIP ファイル取得し、通知されている正規ライセンスファイル用の解凍パスワードにて解凍してください。

解凍したライセンスファイル(bm.lic)は、EXE のあるフォルダへコピーすることによって利用可能となります。

EXE ファイルには、

- ・ Matchlock.bm3.Ide.exe

- ・ Matchlock.bm3.Converter.exe

または、v1.8.3 移行では、

- ・ bishamon.exe

- ・ bmconv.exe

があります。

上記の EXE のあるフォルダへコピーをお願い致します。

● 必要なライブラリーのインストール

BISHAMON Tool では、下記のライブラリーもインストールしておく必要があります。

- ・ DirectX9c

<https://www.microsoft.com/en-us/download/confirmation.aspx?id=8109>

- ・ .NetFramework 4.0(必要な場合)

<http://www.microsoft.com/ja-jp/download/details.aspx?id=17851>

■ 4) BISHAMON SDK について

ダウンロードサイトの各 SDK のダウンロードページより取得した ZIP ファイルは、通知されている各 SDK 用の解凍パスワードによって解凍してください。

ZIP ファイル解凍後、内包している readme.txt に従って各サンプルのインストールおよび、ゲームエンジンへの組み込みを行ってください。

MATCHLOCK

■ 5) サポート BBS

各種技術的な質問、報告、ご相談などはサポート BBS を通して受け付けております。

サポート BBS : <https://user.matchlock.co.jp/>

● 2段階認証について

サポート BBS は、2段階の認証を行っております。ベーシック認証とユーザー認証です。上記サポート BBS の URL にアクセスしますと、下記のダイアログを表示されます。

● ベーシック認証

通知しておりますサポート BBS のアカウント情報(ベーシック認証の ID とパスワード)にてログインしてください。

認証が必要

<https://user.matchlock.co.jp> にはユーザー名とパスワードが必要です。

ユーザー名:

パスワード:

通知しておりますサポート BBS のアカウント情報(ベーシック認証の ID とパスワード)にてログインしてください。

● サポート BBS

ログインしますと、下記のようなホームが表示されます。次にユーザー登録申請を行います。

BISHAMON
THE DEVELOPER'S ULTIMATE TOOL.

BISHAMON Support
for Commercial License Customers.

🏠 ホーム 🔍 よくある質問 🔍 検索 📄 登録
👤 ユーザー設定 🔄 ログイン 🌐 English version

メニュー
ホーム
フォーラム
よくある質問
検索

ようこそ
このサイトは、BISHAMON のサポート契約をご契約頂いているお客様を対象にしたサポートサイトです。
システムをご利用になる場合は、メンバー登録が必要です。
[[BBS ユーザーガイド\(pdf\)](#)]

ようこそ ゲスト さん
現在の時刻 - 2017年4月11日(火) 02:29
All times are GMT +9:00

統計データ
ユーザーが投稿した記事の総数: **10638**
トピック **1533** 件

重要トピック: スマートフォン向けSDK1.8.4.beta15の一般提供中止について
時間: **BMSupport** @ 2016年3月02日(水) 13:08
お世話になっております。
ダウンロードサイトにて、betaとして提供させて頂いておりました
BISHAMON-SDK-Unity-1.8.4.beta15
BISHAMON-SDK-OpenGLS-1.8.4.beta15
については、不具合が多く見つかってお...
[[すべて表示](#)]
コメント: 0 :: [コメントを表示 \(コメントを投稿\)](#)

重要トピック: サポートBBSのメンテナンス終了のお知らせ
時間: **BMSupport** @ 2016年1月24日(日) 16:55
日頃よりBISHAMONをご利用頂き誠に有難うございます。

ログイン
ログイン名:
パスワード:
 アカウントを記憶する

パスワードを忘れてしまいました
まだユーザ登録されていない方は [こちら](#) からご登録ください。

お問い合わせ先
マッチロック株式会社
〒160-0022
東京都新宿区新宿1-34-5 Verde Vista 新宿御苑 4F
TEL : 03-6274-8008
FAX : 03-6274-8009

リンク
www.matchlock.co.jp

ユーザー登録申請をお願いします。

●サポート BBS へのユーザー登録申請

2つ目の認証は、ユーザー認証です。BBS をご利用いただくお客様のユーザー登録申請を行う必要があります。

BBS をご利用されるメンバー分のユーザーの登録申請をします。

●ユーザー登録認証の承諾

申請を行いますと、マッチロックへ申請が届きます。マッチロック側にて申請を承諾することによりユーザー登録が完了となり、サポート BBS が利用できるようになります。



●フォーラムヘトピックの追加

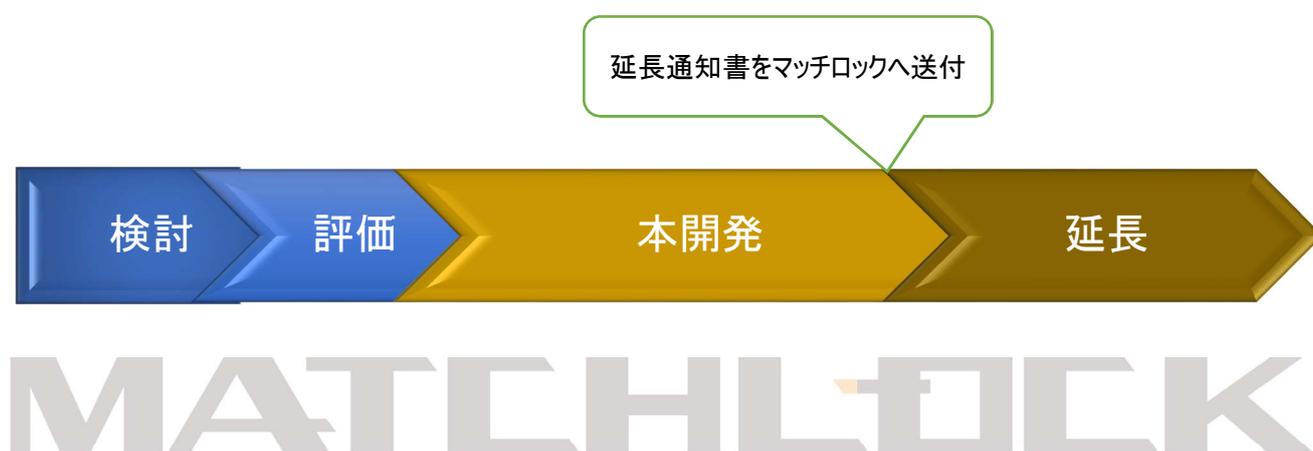
「フォーラム」にご契約しているプロジェクトまたはタイトルのフォーラムが追加されています。フォーラム内にトピックを追加することによって、マッチロックのサポートスタッフへ通知されます。

■6)開発期限／サポート期限の延長

契約によりまして、BISHAMON Tool の利用期限、およびサポート期限が設定されております。期限が満了となりましたら利用できなくなりますため、状況に応じて延長を頂くことが可能です。

●「ソフトウェアライセンス延長通知書」について

「ソフトウェアライセンス延長通知書」をマッチロックへ送付頂くことにより延長利用が可能となります。この場合、ご契約の内容に従い、延長費用が発生いたします。詳細に関しましては営業担当者までご連絡ください。



■7)お問い合わせ

ご質問および、お問い合わせは、下記、営業担当者までご連絡ください。

お問い合わせ先

営業部 山口

m.yamaguchi@matchlock.co.jp

TEL:03-6274-8008

以上