

マッチロックのBISHAMONが2017年8月31日より発売の
『世界樹と不思議のダンジョン2』に採用！

ゲーム用リアルタイム3Dエフェクト(VFX)ツールの開発・販売・サポートを行うマッチロック株式会社(代表取締役:藤本文彦 <http://www.matchlock.co.jp/>)の主力商品である『BISHAMON®(ビシャモン)』が、2017年8月31日より発売のニンテンドー3DS用ゲームソフト



『世界樹と不思議のダンジョン2』
<http://sq-atlus.jp/sfd2/>

アトラス
(開発:スパイク・チュンソフト)

©ATLUS ©SEGA All rights reserved.
©Spike Chunsoft Co., Ltd.

ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

にご採用頂きました。

現在発売中の本タイトルにおいて、ゲームの素晴らしさをより効果的に演出するため、エフェクト・デザイナーが持つ表現力が十分に発揮できるようBISHAMON®を存分にご活用頂き、その素晴らしい作品作りに貢献させて頂くことが出来ました。





【参考】

- 『世界樹と不思議のダンジョン2』 : <http://sq-atlus.jp/sfd2/>
- 株式会社アトラス : <https://www.atlus.co.jp/>
- 『BISHAMON®』について : <http://www.matchlock.co.jp/products/>
- 『BISHAMON®』採用実績 : <http://www.matchlock.co.jp/adoption/>
- マッチロック株式会社について : <http://www.matchlock.co.jp/>



■ BISHAMON についてのお問い合わせ

マッチロック株式会社
東京都新宿区新宿 1-3 4-5 Verde Vista 新宿御苑 4F

TEL : 03-6274-8008

担当:後藤 info@matchlock.co.jp

